



ESCOLA DE EDUCAÇÃO BÁSICA MUNICIPAL MADRE LEONTINA

PROFESSORA: ESTER LAÍS DOBBERT THOMÉ.

TURMA: 1º ANO.

**ATIVIDADES 1º ANO PARA O PERÍODO DE 01/06/2020 A 05/06/2020**

Senhores pais e/ou responsáveis, nesta semana os alunos terão atividades no caderno de tema, avaliativas e também nos livros didáticos. As orientações continuam sendo às mesmas das semanas anteriores quanto à devolutiva dessas atividades. Peço que na medida do possível cumpram todas dentro dos prazos estabelecidos e enviem fotos e/ou vídeos em meu contato particular. No grupo só recados importantes e postagens de outras disciplinas. Qualquer dúvida estarei à disposição.

Atenciosamente,

Professora Ester Thomé!

**PARA SEGUNDA-FEIRA (01/06/2020)**

1) Resolva as operações em seu caderno:

$$\begin{array}{r} 6 \\ +4 \\ \hline \end{array} \quad \begin{array}{r} 7 \\ +5 \\ \hline \end{array} \quad \begin{array}{r} 9 \\ +9 \\ \hline \end{array} \quad \begin{array}{r} 4 \\ +3 \\ \hline \end{array} \quad \begin{array}{r} 7 \\ +4 \\ \hline \end{array} \quad \begin{array}{r} 2 \\ +1 \\ \hline \end{array} \quad \begin{array}{r} 9 \\ +6 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 4 \\ +2 \\ \hline \end{array} \quad \begin{array}{r} 8 \\ +6 \\ \hline \end{array} \quad \begin{array}{r} 9 \\ +7 \\ \hline \end{array} \quad \begin{array}{r} 10 \\ +9 \\ \hline \end{array} \quad \begin{array}{r} 7 \\ +6 \\ \hline \end{array} \quad \begin{array}{r} 10 \\ +10 \\ \hline \end{array} \quad \begin{array}{r} 9 \\ +8 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 8 \\ -3 \\ \hline \end{array} \quad \begin{array}{r} 9 \\ -1 \\ \hline \end{array} \quad \begin{array}{r} 7 \\ -3 \\ \hline \end{array} \quad \begin{array}{r} 19 \\ -10 \\ \hline \end{array} \quad \begin{array}{r} 7 \\ -5 \\ \hline \end{array} \quad \begin{array}{r} 8 \\ -7 \\ \hline \end{array}$$

➤ **NÃO PRECISA COPIAR OS MOMENTOS E AS REGRAS DO JOGO NO CADERNO.**

**ATIVIDADE AVALIATIVA DE MATEMÁTICA**

**JOGO DE DOMINÓ DA ADIÇÃO E SUBTRAÇÃO**

**1º momento:** vamos confeccionar o jogo, para isso serão necessários os seguintes materiais;

- folha sulfite ou de caderno;
- papel de espessura mais firme, por exemplo, papelão;
- lápis de escrever e de cor;
- régua e cola;
- tesoura sem ponta.

**2º momento:** desenhar e colorir no papel as peças do jogo de dominó como está na imagem abaixo, sendo que na peça, em um dos lados terá um cálculo e no outro um resultado. Perceba que nosso jogo têm 21 peças, os demais têm 28. **Quem quiser pode imprimir o jogo abaixo para fazer o seu, mas não pode deixar de colorir.**

**3º momento:** colar em um papel de espessura mais firme para que na hora do jogar não fiquem transparentes os números. Depois que a cola secar, recortar peça por peça, mas tente recortar bem em cima das linhas.

0	$6+4=$	18	$7+5=$	12	$8-3=$
10	$9+9=$	11	$4+3=$	3	$7+4=$
5	$2+1=$	7	$9+6=$	8	$9+7=$

15	$9-1=$	16	$4+2=$	6	$19-10=$
9	$8-7=$	14	$10+9=$	1	$8+6=$
13	$10+10=$	2	$7+6=$	19	$7-5=$
17	0	20	$7-3=$	4	$9+8=$

### REGRAS DO JOGO DE DOMINÓ DA ADIÇÃO E SUBTRAÇÃO

Na atividade anterior você já fez todas as contas do jogo em seu caderno então será muito fácil jogar.

- 1- Podem participar de 2 a 3 jogadores;
- 2- Embaralhar as peças com os números voltados para baixo;
- 3- Cada participante pega uma peça de cada vez no monte, até completar 5 peças cada um. As sobras permanecem no monte;
- 4- O participante que tiver a peça vermelha começa o jogo e o que tiver a peça amarela é o próximo;
- 5- Depois cada jogador, um a um no sentido horário, calcula o resultado e junta uma peça no resultado;
- 6- Pode conferir no caderno de tema caso não consiga responder;
- 7- Quem não tiver a peça, pega sucessivamente do monte até encontrar a peça procurada, se não houver mais peças no monte, passa a vez ao jogador seguinte;
- 8- Será o vencedor quem ficar sem as peças do jogo em primeiro lugar.

**PARA QUARTA-FEIRA (03/06/2020)**

➤ **NÃO PRECISA COPIAR O ENUNCIADO DESSA ATIVIDADE NO CADERNO.**

## ATIVIDADE AVALIATIVA DE CIÊNCIAS E HISTÓRIA

Um dos assuntos que estávamos estudando antes da suspensão das aulas eram as fases da vida. Vimos que o ser humano, assim como todos os seres vivos, passa por duas etapas, a vida e a morte. Entre essas etapas, o ser humano pode passar por até quatro fases, que são: a infância, adolescência, adulta e velhice.

Sendo assim, em uma folha sulfite, de caderno ou caderno de desenho, desenhe como você se imagina em cada uma dessas fases da vida. Copiar de acordo como está no exemplo. Muito capricho nos desenhos e pintura.

Um exemplo de uma folha sulfite usada para a atividade. No topo, há campos para 'DATA:', 'NOME:' e 'TURMA:'. Abaixo, uma linha de texto diz 'DESENHE COMO VOCÊ SE IMAGINA EM CADA FASE DA VIDA.'. A folha é dividida em quatro quadrantes por linhas azuis, com as seguintes legendas em vermelho: 'INFÂNCIA' (topo esquerdo), 'ADOLESCÊNCIA' (topo direito), 'ADULTA' (fundo esquerdo) e 'VELHICE' (fundo direito).

**Observação:** Lembrem-se, essas atividades valem nota, então a família deve tirar fotos e/ou gravar seu/sua filho (a) realizando-as e das mesmas já prontas para que eu possa avaliar. Enviá-las no meu contato particular do Whatsapp **ATÉ O DIA 07/06/2020**.

**PARA QUINTA-FEIRA (04/06/2020)**

**LIVRO DE MATEMÁTICA**

**PÁGINAS:** 12, 13, 14, 15, 16 E 17

**PARA SEXTA-FEIRA (05/06/2020)**

**LIVRO DE LÍNGUA PORTUGUESA**

**PÁGINAS:** 28, 29, 30, 31, 32 E 33