



Escola de Educação Básica Municipal Madre Leontina
Professora: Dayane Vieira Martins dos Santos
Turma: 2º ano
Período de execução das atividades: 24/08/2020 a 28/08/2020.
Aluno(a): _____


ATENÇÃO!

Observação: A partir de agora com a entrega dos materiais didáticos, as atividades deverão ser realizadas nos livros. As fotos das atividades desenvolvidas deverão ser enviadas, até sexta-feira dia 28/08 para acompanhamento, após isso, somente estarei revendo as atividades na segunda-feira.

EM CASO DE DÚVIDAS: Meu número: **99828-3029**

OBSERVAÇÃO: Os alunos que recebem atividades impressas, devem obrigatoriamente recortar e colar no caderno, quem não recebe impresso, deve copiar ou então imprimir e colar.

As atividades que estão na APOSTILA DE ATIVIDADES COMPLEMENTARES, devem ser recortadas e coladas no caderno de acordo com a data da atividade.

segunda-feira 24/08	<p data-bbox="239 922 375 958">Português</p> <p data-bbox="869 922 1292 958">Habilidade(EF15LP14/EF02LP02)</p> <p data-bbox="622 996 1125 1070">Produção de história em quadrinhos ATIVIDADE AVALIATIVA</p> <ul data-bbox="287 1108 1484 1182" style="list-style-type: none">• Você deverá rever o conteúdo sobre os balões de fala da semana passada e produzir uma história em quadrinhos de um personagem do FOLCLORE. <div data-bbox="491 1220 1248 2078"></div> <ul data-bbox="287 2094 965 2132" style="list-style-type: none">• Responder as atividades da página 7 da apostila.
------------------------	---

21 - 8 =

D	U

 69 - 6 =

D	U

 21 - 9 =

D	U

 47 - 8 =

D	U

22 - 5 =

D	U



68 - 8 =

D	U

22 - 36 =

D	U

27 - 20 =

D	U

24 - 21 =

D	U

57 - 38 =

D	U

25 - 18 =

D	U

34 - 26 =

D	U

9. O QUE É QUE ESTÁ NO INÍCIO DA RUA, NO FIM DO MAR E NO MEIO DA CARA?

10. O QUE É QUE SE VÊ UMA VEZ EM UM MINUTO, DUAS VEZES EM UM MOMENTO, E NUNCA EM UM SÉCULO?

11. O QUE FALTA PARA O BICO VIRAR BICHO?

12. O QUE É QUE EU NÃO TENHO, TODOS TÊM DOIS E VOCÊ TEM UM.

13. ANTIGAMENTE, FARMÁCIA SE ESCRUEVA COM PH E HOJE COM QUE LETRA COMEÇA?

14. O QUE É PRECISO PARA GATO VIRAR RATO?

15. O QUE É QUE TEM NA ÁGUA, TEM NO MAR, MAS NÃO TEM NO SOLO?

16. O QUE É QUE MAMÃE TEM DOIS E PAPAÍ NÃO TEM NENHUM?

terça-feira
25/08

Matemática

Habilidade (EF02MA05/EF02MA06)

- Responder a atividade da página 9 da apostila.

2 - O SACE PLANTOU 24 MUDINHAS DE PLANTAS, MAS SÓ 12 NASCERAM. QUANTAS MUDINHAS DE PLANTAS DEIXARAM DE NASCER?

RESPOSTA: _____ 

3 - O SACE PEBERE COLHEU DE 1 DÍZIA DE LARANJAS, 1 DEZENA DE MAÇÃS. QUANTAS FRUTAS O SACE COLHEU AO TODO?

RESPOSTA: _____ 

4 - NUM SÍTIO TINHA 3 DEZENAS DE LARANJAS. O SACE ESCONDEU META DEZENA DAS LARANJAS. QUANTAS LARANJAS FICARAM NESTE SÍTIO?

RESPOSTA: _____ 

5 - OS LOBISOMENS PODEM PARECER ASSUSTADORES, MAS O LOBISOMEM LOURIVAL GOSTA MESMO É DE COLETAR OSSINHOS NA LUA CHEIA. DESTA VEZ, ELE CONSEGUIU JUNTAR 27 OSSINHOS E QUER ENTERRÁ-LOS IGUALMENTE EM 3 BURACOS QUE CAVOU. QUANTOS OSSINHOS SERÃO COLOCADOS EM CADA BURACO?

RESPOSTA: _____

6 - UMA MILA-SER-CABEÇA TEM 4 PATAS. IMAGINE UMA REUNIÃO COM 9 MILAS. QUANTAS PATAS HAVERIA AO TODO NESSA REUNIÃO?

RESPOSTA: _____ 

Português

Habilidade (EF02LP01/EF02LP04)

Vamos brincar de trava língua

- O peito do pé do pai do padre Pedro é preto.
- A babá boba bebeu o leite do bebê.
- A rua de paralelepípedo é toda paralelepipedica.
- Quem a paca cara compra, cara a paca pagará
- A chave do chefe Chaves está no chaveiro.
- Sabia que a mãe do sabiá sabia que sabiá sabia assobiar?
- Um limão, dois limões, meio limão.
- É muito socó para um socó só coçar!
- Nunca vi um doce tão doce como este doce de batata-doce!
- O padre pouca capa tem, pouca capa compra.
- Chega de cheiro de cera suja!
- Bagre branco; branco bagre
- Um tigre, dois tigres, três tigres. Três tristes tigres trigo comiam.

➤ Treine com seus familiares e envie um pequeno vídeo ou áudio.

quarta-
feira
26/08

Português

Habilidade (EF15LP18/EF02LP04)

- Responder as atividades da página **8** da apostila.

CAÇA-PALAVRAS - FOLCLORE

BOITATA – CURUPIRA – LENDAS – FABULAS – SACI PERERE – MULA SEM CABEÇA – BUMBA MEU BOI – LENDA DO GUARANÃ – IARA – SEREIA – ADIVINHAS – LOBISOMEM – PARLENDAS – MULHER LOURA – BOTO ROSA
NEGUINHO DO PASTOREIO

S	A	C	I	N	M	V	B	N	B	O	T	O	R	O	S	A	D	G	H
B	O	I	T	A	T	A	B	O	I	R	O	S	A	B	O	I	N	J	G
M	B	O	I	P	I	N	T	A	D	I	N	H	O	B	R	O	V	V	L
I	V	E	A	F	H	C	R	U	R	I	P	I	R	H	O	B	T	E	R
L	M	A	L	A	N	D	R	I	N	H	O	M	U	L	H	E	R	O	N
L	O	B	I	S	O	M	E	M	D	O	C	E	L	E	N	D	A	S	I
B	E	M	F	A	B	U	L	A	S	B	E	L	E	Z	A	S	O	L	S
I	M	U	L	H	E	R	L	O	U	R	A	R	D	E	U	S	A	F	B
B	A	V	X	C	C	S	R	U	P	A	R	L	E	N	D	A	S	C	M
V	D	I	L	E	N	D	A	D	O	G	U	A	R	A	N	A	S	S	O
V	B	M	A	G	V	B	N	K	L	Ç	L	E	N	D	A	S	A	B	M
M	U	L	A	S	E	M	C	A	B	E	L	E	A	B	U	L	A	C	R
N	E	G	U	A	C	A	V	A	L	O	L	E	A	O	S	D	I	A	N
K	N	B	B	U	M	B	A	M	E	U	B	O	I	D	C	V	P	N	G
L	E	A	O	N	E	G	U	I	N	H	O	Q	U	A	D	R	E	O	U
Ç	D	G	I	D	O	P	A	S	T	O	R	E	I	O	L	U	E	R	I
G	E	A	P	L	E	N	D	A	D	O	E	U	A	R	A	I	E	R	A
H	U	G	I	S	E	R	P	E	N	T	E	G	O	B	R	A	R	E	H
K	S	E	N	G	R	I	T	S	E	R	E	I	A	R	V	B	E	O	O
O	S	M	T	A	D	I	V	I	N	H	A	S	L	E	N	D	A	S	O



- Após encontrar as palavras, escolha 5 palavras e forme uma frase com cada uma delas.
- Vamos ler mais algumas lendas:

A LENDA DO BOITATÁ

A Lenda do Boitatá foi criada pelo padre José de Anchieta, na qual descreveu o boitatá como uma gigantesca cobra de fogo ondulada, com olhos que parecem dois faróis, couro transparente, que cintila nas noites em que aparece deslizando nas campinas e na beira dos rios. Diz a Lenda também que o boitatá pode se transformar em uma tora em brasa, para assim queimar e punir quem coloca fogo nas matas.

Diz a lenda, também, que quem se depara com o boitatá geralmente fica cego, pode morrer ou até ficar louco. Assim, quando alguém se encontrar com o boitatá deve ficar parado, sem respirar e de olhos bem fechados.

Como a maioria das lendas e crendices populares que são passadas de geração em geração através do "ouvir e contar" a lenda do boitatá sofreu algumas modificações, sendo que em muitas partes do Brasil a lenda é contada de forma diferente. Em Santa Catarina, por exemplo, o boitatá é descrito como um touro de "pata como a dos gigantes e com um enorme olho bem no meio da testa, a brilhar que nem um tição de fogo".



LENDA DA IARA - RAINHA DAS ÁGUAS

IARA - A RAINHA DAS ÁGUAS

Iara, a jovem Tupi, era a mais famosa mulhaer das tribos que habitavam ao longo do rio Amazonas. Por sua doçura, todos os animais e as plantas o amavam. Mantinha-se, entretanto, indiferente aos muitos admiradores da tribo. Numa tarde de verão, mesmo após o Sol se pôr, Iara permanecia no banho, quando foi surpreendida por um grupo de homens estranhos. Sem condições de fugir, a jovem foi agarrada e amordaçada. Acabou por desmaiar, sendo, mesmo assim, violentada e atirada ao rio. O espírito das águas transformou o corpo de Iara num ser duplo. Continuaria humana da cintura para cima, tornando-se peixe

no restante. Iara passou a ser uma sereia, cujo canto atrai os homens de maneira irresistível. Ao verem a linda criatura, eles se aproximam dela, e que os abraços dela, os arrasta às profundezas, de onde nunca mais voltarão.

Diz a lenda que, ela vive no rio Amazonas e nas noites de lua cheia, fica em cima das pedras penteando seus longos cabelos para atrair os jovens com que deseja se casar.



- Responder a atividade da página **8** da apostila.

JUQUINHA ESCREVEU VÁRIAS FRASES SOBRE PERSONAGENS FOLCLÓRICOS PARA LEVAR NA ESCOLA, MAS ELE NÃO SABE ESCREVER DIREITO AINDA. ELE GRUDOU TODAS AS PALAVRAS. AJUDE-O A PERCEBER CADA PALAVRA, CIRCULANDO CADA UMA DE UMA COR DIFERENTE. DEPOIS, ESCREVA A FRASE CORRETAMENTE NA LINHA:

OCURUPIRATEMOSPÉSVIRADOSPARATRÁS.



OSACITEMAPENASUMAPERNA. ELEUSAGORROVERMELHO.



OBOTATÁÉUMACOBRADEFOGO.



ASEREIJAARATEMUMCANTOBELESSIMO.



COPIE EM SEU CADERNO E DEPOIS RESOLVA AS OPERAÇÕES:

$\begin{array}{r} 23 \\ +18 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 46 \\ +26 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 54 \\ +39 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 39 \\ +53 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 47 \\ +35 \\ \hline \end{array}$
$\begin{array}{r} 46 \\ +24 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 52 \\ +37 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 38 \\ +43 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 53 \\ +18 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 48 \\ +47 \\ \hline \end{array}$
$\begin{array}{r} 56 \\ +27 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 26 \\ +38 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 37 \\ +48 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 27 \\ +65 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 38 \\ +49 \\ \hline \end{array}$

- Coloque os resultados das operações em **ORDEM CRESCENTE**, do número menor para o maior.

sexta-
feira
28/08

História

Habilidade(EF02HI04/EF02HI05/EF02HI08)

As tradições e os costumes fazem parte da História de um lugar, e em nossa região os ditados populares e as **FRASES DE CAMINHÃO**.



- Pesquise com auxílio de um adulto, frases de caminhões e escreva em seu caderno.
- Desenhe um caminhão e coloque nele a frase pesquisada por você que mais gostou.

Observação: A Base Nacional Comum Curricular está disponível para download no portal da prefeitura, caso os pais e/ou responsáveis queiram consultar os códigos das habilidades que estão no planejamento. Também é possível encontrar a BNCC no link:

http://basenacionalcomum.mec.gov.br/images/BNCC_EI_EF_110518_versaofinal_site.pdf