

ESCOLA DE EDUCAÇÃO BÁSICA MUNICIPAL MADRE LEONTINA.
PROFESSORA: DANIELA ANTUNES E HINGRITH RHODEN FOPPA.
ATENDENTE: SOLANGE SURDI.
TURMA: MATERNAL I VESPERTINO.



EXPERIÊNCIAS PROPOSTAS PARA O PERÍODO DE 9 A 13 DE AGOSTO

EXPERIÊNCIA DE APRENDIZAGEM Nº1:

- ✓ **CONTAÇÃO DE HISTÓRIA:** Para essa experiência a criança deve estar em um local com silêncio para que consiga prestar o máximo de atenção na história que está sendo contada. Se o adulto preferir, pode ser feita a leitura da história previamente e em seguida contar a história sem auxílio do material impresso. Ou o adulto pode pegar a criança no colo e ler a história mostrando o livro para ela. Quanto mais gestos e mais interação com a criança neste momento, melhor.
- Sugestão de história: **A MARGARIDA FRIORIENTA**. A seguir o texto com a história e se preferirem, um link com a contação dessa mesma história. <https://www.youtube.com/watch?v=F0PsX8PMtvM>

A MARGARIDA FRIORIENTA

Fernanda Lopes de Almeida

Era uma vez uma margarida em um jardim.
Quando ficou de noite a margarida começou a tremer.
Aí passou a Borboleta Azul. A borboleta parou de voar.
- Por que você está tremendo?
- Frio!
- Oh! É horrível ficar com frio! E logo em uma noite tão escura!
A Margarida deu uma espiada na noite. E se encolheu nas suas folhas.
A Borboleta teve uma idéia:
- Espere um pouco! E voou para o quarto de Ana Maria.
- Puiu, acorde!
- Ah? E você, Borboleta? Como vai?
- Eu vou bem. Mas a Margarida vai mal.
- O que e que ela tem?
- Frio coitada!
- Então já sei o remédio. É trazer a Margarida para o meu quarto.
- Vou trazer já. A Borboleta pediu ao cachorro Moleque:
- Você leva esse vaso para o quarto da Ana Maria?
Moleque era muito inteligente e levou o vaso muito bem. Ana Maria abriu a porta para eles.
E deu um biscoito para Moleque.
A Margarida ficou na mesa de cabeceira. Ana Maria se deitou. Mas ouviu um barulhinho.
Era o vaso balançando. A Margarida estava tremendo!
- Que e isso?
- Frio!
- Ainda? Então já sei! Vou arranjar um casaquinho para você.
Ana Maria tirou o casaquinho da boneca. Porque a boneca não estava com frio nenhum. E vestiu o casaquinho na Margarida.
- Agora, você está bem. Durma e sonhe com os anjos.
Mas quem sonhou com os anjos foi Ana Maria.
A Margarida continuou a tremer. Ana Maria acordou com o barulhinho.
- Outra vez? Então já sei. Vou arranjar uma casa para você!
E Ana Maria arranjou uma casa para Margarida.
Mas quando ia adormecendo ouviu outro barulhinho. Era a Margarida tremendo.
Então Ana Maria descobriu tudo.
Foi lá e deu um beijo na Margarida!!!
A Margarida parou de tremer.
E dormiram muito bem a noite toda.
No dia seguinte Ana Maria disse para a Borboleta Azul:
- Sabe Borboleta? O frio da Margarida não era frio de casaco não!
E a Borboleta respondeu:
- Ah! Entendi!



EXPERIÊNCIA DE APRENDIZAGEM Nº2:

- ✓ **COLORINDO O GORRO:** Para essa experiência será utilizado cola branca e sobras de papel picado, de tecido, sementes ou outro material que a família tenha à disposição. O adulto deve explicar para a criança que irá ser feito o enfeite do gorro que está desenhado. O adulto deve auxiliar a criança passando a cola um pouco de cada vez e ir orientando a criança a colar o material onde tiver cola. Podem fazer assim até que o gorro esteja bem bonito e colorido.



EXPERIÊNCIA DE APRENDIZAGEM Nº3:

- ✓ **JOGO DA MEMÓRIA:** Um adulto precisará preparar o material. Ou seja, montar o jogo. Podem colar as imagens em um papel firme e depois cortar cada peça. Para jogar a criança deve estar em local silencioso e sentada confortavelmente. O adulto deve explicar para a criança as regras do jogo. Mostrar que tem duas imagens iguais de cada figura, virar todas elas para baixo na mesa e em seguida embaralhar as peças. Feito isso, pedir para que a criança vire uma imagem e em seguida que ela descubra onde está a outra imagem igual. Podem começar usando apenas 2 ou 3 imagens e a medida que a criança for compreendendo as regras do jogo vai se acrescentando mais peças.



- Todas as experiências deverão ser registradas em fotos ou vídeos para envio e acompanhamento da professora. Todas as experiências devem ser guardadas, pois integrarão o portfólio da criança.