



Escola de Educação Básica Municipal Madre Leontina

Professora: Suelen Zarpelon

Aluno (a): _____ 3º ANO

PLANEJAMENTO DE 16 A 20 DE AGOSTO DE 2021

Segunda-Feira 16/08/21

- **Conclusão do conteúdo – Medidas de tempo (12/08 e 13/08)**

Habilidades: (EF35LP01), (EF35LP03), (EF03MA17), (EF03MA18), (EF03MA22), (EF03MA23).

Vídeo: <https://www.youtube.com/watch?v=F1gvjEXaWX8>

Terça-Feira 17/08/21

- Avaliação de matemática;
- Orientação do uso do caderno de REDAÇÃO!
- Abertura do caderno de redação: Identificação.

- Aula de leitura!



Quarta-Feira 18/08/21 e Quinta- Feira 19/08/21

O QUE É O FOLCLORE

Folclore é o conjunto de tradições e manifestações populares constituído por **lendas, mitos, provérbios, danças e costumes** que são passados de geração em geração.

A palavra tem origem no inglês, em que "**folklore**" significa **sabedoria popular**.

FOLCLORE BRASILEIRO

O folclore brasileiro é muito rico e há uma grande variedade de manifestações culturais em todo o Brasil. Apenas alguns exemplos:

• **Festas populares:** Carnaval, Festas Juninas, Cavalhadas, Festa do Divino;

• **Lendas e Mitos:** Saci-Pererê, Negrinho do pastoreio, Mula sem cabeça, Lobisomem, Curupira, Bicho-papão, Boitatá;

• **Música e Dança:** Frevo, Samba, Fandango, Xaxado, Xote, Maracatu, Pau-de-fita, Quadrilha

• **Cantigas de roda:** Atirei o Pau no Gato, Escravos de Jó, Ciranda-cirandinha, O Cravo e a Rosa, Sapó Cururu.

• **Adivinhações, charadas, o que é o que é**

- **Brinquedos e brincadeiras infantis**
- **Medicina popular**
- **Orações**
- **Provérbios**
- **Trava-línguas**

No Brasil, o Dia do Folclore é celebrado no dia 22 de Agosto.

Responda no caderno:

1. Em que data comemoramos o folclore brasileiro?
2. Qual a origem da palavra folclore?
3. O que é folclore?
4. Escreva 10 exemplos do folclore brasileiro.
5. Escolha um folclore brasileiro, escreva sobre o mesmo e desenhe.
6. Faça um acróstico de frases com a palavra FOLCLORE.
7. Forme frases afirmativas com as palavras:
 - a. Dança:
 - b. Música:
 - c. Festa:
8. Forme frases negativas com as palavras:
 - a. Brincadeiras:
 - b. Comidas:
 - c. Adivinhas:



ADIVINHAS

As **adivinhas** ou **adivinhações** começam tradicionalmente com a pergunta "**o que é, o que é?**". Elas fazem parte da literatura popular e das brincadeiras folclóricas.

Em sua estrutura é feita uma pergunta e, geralmente, as respostas são engraçadas e algumas até bem difíceis.

Exemplos: (ilustrar as respostas)

- O que é o que é feito para andar e não anda? Resposta: a rua
- O que é o que é que dá muitas voltas e não sai do lugar? Resposta: o relógio
- O que é, o que é? Cai em pé e corre deitado? Resposta: a chuva
- Qual é o animal que anda com as patas? Resposta: o Pato

Tema:

- Pesquise 5 adivinhas, copie e ilustre suas respostas.



Trava- Língua

Trava-língua é um jogo de palavras inseridas em frases curtas, rimadas e engraçadas. Fazem parte da cultura popular e são difíceis de serem recitados.

Exemplos de Trava- línguas:

- O rato roeu a roupa do rei de Roma.
- A chave do chefe Chaves está no chaveiro.
- Pedro pregou um prego na porta preta.
- Três pratos de trigo para três tigres tristes.

- Não sei se é fato ou se é fita. Não sei se é fita ou fato. O fato é que você me fita e fita mesmo de fato.
- O doce perguntou pro doce que doce é mais doce que o doce de batata-doce. O doce respondeu pro doce que o doce mais doce que o doce de batata-doce é o doce de doce de batata-doce.

- **Atividade:**

Pesquise 3 Trava-línguas, copie em seu caderno. Escolha 1 trava-línguas e treine bastante para falar aos seus colegas na sala de aula!!!

Personagens do Folclore Brasileiro

O Brasil é dono de um rico folclore, resultado da junção de culturas e tradições de diferentes povos, com destaque para o indígena, africano e europeu.

Desta forma, surgiram diversas histórias mitológicas que envolvem seres e criaturas fantásticas que há séculos assombram e maravilham os brasileiros.

Confira alguns dos personagens mais populares do folclore nacional, assim como as principais características de suas respectivas lendas.

Algumas Lendas e Mitos Folclóricos



SACI
Negrinho que tem uma perna só, usa gorro vermelho e cachimbo. Ele é muito levado e vive aprontando.



IARA
A Iara é uma sereia, que protege os rios e mares. Ela encanta os pescadores com seu lindo canto e os leva para o fundo das águas.



BOITATÁ
É uma cobra de fogo ondulada, com olhos brilhantes e desliza na beira dos rios. Diz a lenda que quem se depara com o boitatá geralmente fica cego.



LOBISOMEM
O filho homem que nasce depois de sete filhas, vira lobisomem nas noites de sexta-feira, que tem lua cheia.



MULA-SEM-CABEÇA
Todas as moças que namoram padre viram mula-sem-cabeça na noite de quinta para sexta-feira.



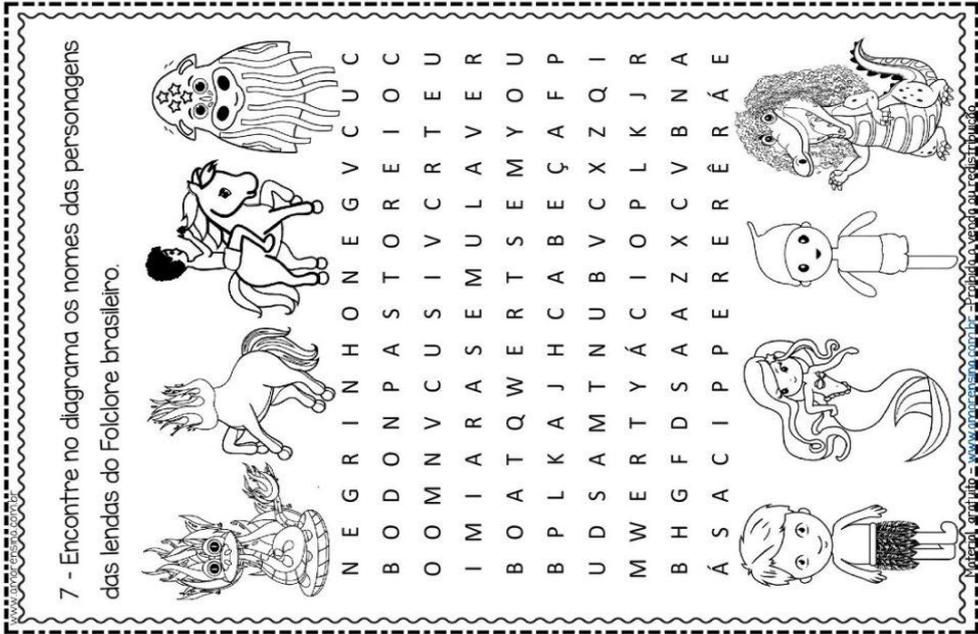
CURUPIRA
Ele é o protetor das matas e amigo dos animais. Tem os cabelos vermelhos e pés virados para trás.



BOTO
Durante a noite o Boto sai do rio e se transforma em um belo rapaz, que conquista as moças nas festas.

1) Resolva o caça-palavras:

7 - Encontre no diagrama os nomes das personagens das lendas do Folclore brasileiro.



N E G R I N H O N E G V C U C
 B O D O N P A S T O R E I O C
 O O M N V C U S I V C R T E U
 I M I A R A S E M U L A V E R
 B O A T Q W E R T S E M Y O U
 B P L K A J H C A B E Ç A F P
 U D S A M T N U B V C X Z Q I
 M W E R T Y Á C I O P L K J R
 B H G F D S A A Z X C V B N A
 Á S A C I P P E R E R Ê R Á E

2) Copie as palavras da cruzadinha em ordem alfabética e separe as silabas das palavras.

3) Resolva a cruzadinha: (Trabalhar Horizontal e Vertical).

CRUZADINHA FOLCLÓRICA

HORIZONTAL

1- Boi feito com balaio.
2-Tem um perna só e fuma cachimbo.
3-Lobo que ataca em luas cheias.
4-É representado por uma cobra que solta fogo
5-Anão com os pés virados pra traz.

VERTICAL

6-Ele galopa e solta fogo pelas narinas.
7-Metade mulher, metade peixe.
8- Nome da sereia.
9-Jovem bonito que conquista as mulheres na beira do rio.

Sexta-Feira 20/08/21

Jogo da memória folclórico:

- Pintar;
- Colar em um papel duro;
- Recortar;
- Construir um envelope para guardar as peças;
- Jogar com os colegas;

Jogo da memória com 10 personagens do folclore.

